

宇部市次期ごみ処理施設整備基本構想（素案）に対する意見募集の実施結果について

1 実施概要

- (1)意見募集期間：令和6年1月4日（木曜日）から令和6年2月5日（月曜日）
- (2)意見提出者数：3人
- (3)意見数：8件

2 素案に対する意見と市の考え方

項目	件数	市の考え方の区分			
		A：意見を踏まえて構想に反映するもの	B：意見の趣旨が既に構想にあるもの	C：今後の参考意見とするもの	D：その他
基本構想策定の背景等	0				
ごみ処理に係る現状	4			2	2
施設整備の基本方針	0				
今後の施設整備の検討〈処理量及び施設規模編〉	0				
今後の施設整備の検討〈処理技術編〉	1			1	
今後の施設整備の検討〈その他項目編〉	3	1		1	1
事業方式の検討	0				
財政支援制度の活用	0				
計	8	1		4	3

宇部市次期ごみ処理施設整備基本構想（素案）に対する意見と市の考え方

No.	項目	頁	意見	市の考え方	区分
1	今後の施設整備の検討〈その他項目編〉	49	焼却熱を利用した温水プールや入浴施設を併設してはどうか。	多面的価値を整理し直し、エネルギー利活用の事例として追記します。	A
2	ごみ処理に係る現状	4	新規建設ごみ処理施設のスリム化のため、民間業者にてリサイクルできる木くずなどの廃棄物については、民間業者に委託しても良いのではないか。	「3Rの推進」に向け、民間事業者でリサイクルできる廃棄物については、市民の利便性や処理コスト等の課題を整理しながら、今後も検討を進めていきます。	C
3	ごみ処理に係る現状	4	ごみを処理して資源化をしているが、各資源化品目の売却収益を示して欲しい。	令和4年度における各資源化品目別の売却収益は以下のとおりです。 ・破砕鉄 2,224,113 円 ・プレス鉄 5,663,377 円 ・破砕アルミ 949,146 円 ・プレスアルミ 40,914,688 円 ・アルミ厨房 4,796,860 円 ・電線くず 988,240 円 ・金属くず 4,035,005 円 ・ミックス品 1,676,961 円 ・スラグ 28,614 円 ・ペットボトル 22,429,168 円 ・新聞紙 7,691,111 円 ・雑誌・雑がみ 3,447,685 円 ・段ボール 4,441,392 円 ・小型家電 598,636 円 ・古着古布 249,346 円 - 合 計 100,134,342 円	D

4	ごみ処理に係る 現状	26	一般廃棄物の排出量は家庭ごみと事業系ごみの合計だが、それぞれの排出量を示して欲しい。	令和4年度の一般廃棄物の排出量の内訳は、下記のとおりです。 家庭系ごみ量は 32,019t 事業系ごみ量は 23,369t 集団回収量は 872t 合 計 56,260t	D
5	今後の施設整備 の検討〈その他項 目編〉	49	家庭ごみの減量化については色々と啓発しているが、事業系ごみの減量化の啓発と減量化量を示して欲しい。	事業系ごみの減量に向けた啓発については、事業者研修会や戸別訪問などにより、再資源化や適正排出に関する指導啓発を実施するとともに、ごみ処理施設搬入時の監視体制を強化し、搬入抑制と産業廃棄物の搬入防止に取り組んでいます。 なお、令和4年度の事業系ごみ（直接搬入ごみ）※の排出量は、23,369 t で、令和3年度の排出量23,419 t と比較し、50 t 減少しています。	D
6	今後の施設整備 の検討〈処理技術 編〉	42	破砕設備の検討の中で将来確実に排出量が増加すると想定される充電式電池（NiCa電池）による火災防止の安全対策に触れていないが、持ち込ませない方策、紛れ込んだ際の事故防止策を追加してはどうか。	充電式電池の火災防止対策については、一度施設に入ってしまうと対策が難しいため、広報やホームページでの啓発を通じて市民の皆様に分別回収への周知を継続するとともに、紛れ込んだ際の事故防止策については、温度検知器や消火設備等の整備を含め、今後の基本計画等で検討します。	C
7	ごみ処理に係る 現状	18	プラスチック使用製品廃棄物について補助金絡みで触れているが、分別回収設備を検討項目に追加してはどうか。	プラスチック使用製品廃棄物の分別回収設備を考える前段階で、分別収集の見直しと再商品化手段の構築が必要不可欠なため、今後の参考とさせていただきます。	C
8	今後の施設整備 の検討〈その他項 目編〉	52	旧焼却炉解体とリサイクルプラザの移設検討の中に、隣接地を公園化し、環境教育・市民の憩いの場として活用できる施設の設置を含めてはどうか。	土地利用については、今後、基本計画等で検討していきます。	C

※ 事業系ごみ（直接搬入ごみ）には、家庭ごみ（粗大ごみ等）が一部含まれています。