知的障害の方の職場適応や就労継続をす すめるため、困った事・分からない事な どがあれば、支援機関をご活用下さい。



支援機関・事業所名		
連絡先	担当者名	
( <b>≭</b> E)		

参考文献: 京都府商工労働観光部総合就業支援室「aruaruGUIDEBOOK」 〈http://www.pref.kyoto.jp/jobpark/h-guide1.html〉 (2013/5/20アクセス)

> <作成日>平成 年 月 日 <記入者>

発行元:宇部市障害者就労支援ネットワーク会議(移行支援)

事務局:宇部市 健康福祉部 障害福祉課

〒755-8601 宇部市常盤町一丁目7番1号 (TEL) 0836-34-8523 (FAX) 0836-22-6052

http://www.city.ube.yamaguchi.jp/soshiki/kenkou shougai/index.html

発行日: 平成26年 6月

宇部市障害者就労支援ネットワーク会議作成



## 市イメージキャラクター ( チョーコクン)



## 雇用するとこんなメリットがあります!!

ルールを覚えれば守ることができるそ

仕事に対する取り組みが 真面目で手を抜かんよ



元気に挨拶をするけぇね



飽きずに根気よく 仕事ができるんよ

遅刻も欠勤もせんよ

※個々の能力や特性によって異なります。

- ・知的障害の方は、全ての能力が 劣っているわけではありません。
- ・特性に合った仕事が用意できれば、 優れた力を発揮することがあります。
- ・理解して、受け入れ導くことが大切です。



	さんの特性			をと情報の共有ができます。 とをの向上に繋がり、安心さ	り自信に繋がります。
特性	⇒ 次善例	特性	⇒ 次善例	特性	⇒ 改善例
□安定した通勤方法が	時間を守る練習	□曖昧な言い方や表現	具体的な指示を出す	□会話に入る事が	誘ってみる(問いかける)
必要	交通手段の安定	は伝わり難い		苦手で孤立してしまう	1人でリラックスして
	家族に協力を促す	□仕事を覚えるまでに	「焦らず」「諦めず」		いる場合もある
□風邪を引いても無理を	体調不良のサインを	時間が必要	「怒らず」	□独り言	確認行為や考え事が口に
して出勤する事がある	見逃さない		手順書やチェックシート		出てしまう事の理解
	毎朝 体調面の確認		の活用		ストレス発散の理解
	(チェック表の活用)	□決められた事に	決まり事や変更内容を		場所や時間を定める
	家族に協力を促す	こだわりがある	事前に説明しておき	□相手にとって不快に	人の気持ちを考える事が
□交通ルールやマナーの	ルール・マナーを守る練習		理解を促す	感じる事を意識せずに	苦手なため理解が必要
習得が必要	家族に協力を促す	□段取りや手順を考えたり	分かり易いマニュアル作成	言ってしまう事がある	「良い」「悪い」を
		工夫する事が苦手	メモをする習慣付けが		はっきり伝える
			記憶を助ける		
			一緒に作業の確認をする		
		□集中が途切れる	作業に変化をつける		
		事がある	仕切りをする		
			定期的に声掛けをする		
		□一度に複数の指示を	指示を出す人を決める		
		出されると戸惑う	作業のやり方を統一		
<b></b>		•		<b></b>	
出勤	ミーティング		<b>洋</b>	<b>休憩時間</b>	その他
	$\overline{}$		+		+
19 14	⇒ <b>改善例</b>	特性	⇒ <b>次善例</b>	特性	⇒ <b>改善例</b>
□「はい」と返事、でも	簡単な言葉で丁寧に話す	□自分で判断する事が苦手	二者択一など答え易い	□働くうえでの守るべき	チェックシートの活用
理解していない時がある	文面や絵図などの具体的		聞き方をする	ルールやマナーの	(体調管理・身だしなみ・
	なものを交える	□安全に対しての理解	視覚的にとらえやすい	習得が必要	今日の仕事の振り返り・
□敬語など状況に	状況に応じた会話の練習	が不透明	ような環境工夫		仕事への自己評価 など)
適した会話が苦手	声掛けし意識を促す	□漢字が苦手	フリガナを付ける	□悩みや困っている事を	担当者を決めて相談
□周囲が気になり	声掛けし意識を促す		<b>デザインで記憶する練習</b>	上手く伝えられない	し易い環境を作る
落ち着かない時がある	環境にひと工夫	□数字が苦手	作業現場にひと工夫	□動揺して気持ちが	声掛けし安心を促す
□言葉がつまり上手く	話しを聞く時間を作る			落ち着かなくなる	環境をかえて気持ちを
伝える事が苦手				時がある	落ち着かせる
		_			
		_			
得意な事			苦手な事		
1-07001 0 -9					